





ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE

"Galileo Ferraris"

ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE "GALILEO FERRARIS" - C.M. BATF06401B LICEO SCIENTIFICO OPZIONE SCIENZE APPLICATE "RITA LEVI MONTALCINI" - C.M. BAPS064019

Circolare n. __ del 14 ottobre 2024

AI DOCENTI AGLI STUDENTI AI GENITORI AL DSGA

p.c.

OGGETTO: OLIMPIADI DI INFORMATICA - EDIZIONE 2024-2025

Anche quest'anno il nostro Istituto parteciperà alla nuova edizione delle Olimpiadi di Informatica sia a squadre (OIS) che individuali (OII), offrendo agli studenti interessati un percorso di allenamento specifico.

Alle **OIS**, in base al regolamento reperibile sul portale http://www.oisquadre.it/, possono partecipare **tutti gli studenti**, ivi compresi quelli **frequentanti il 5° anno**, nati non prima del 02/07/2005, e formare squadre costituite da, al massimo, 4 titolari + 2 eventuali riserve.

Come già avvenuto nelle precedenti edizioni, il Liceo Scientifico OSA "R. Levi Montalcini" e l'I.T.T. "G. Ferraris" parteciperanno come un unico Istituto (I.I.S.S. "G. Ferraris"), in modo da *unire le forze* ed essere più competitivi, potendo riunire nelle stesse squadre sia studenti del liceo che dell'ITT, i primi mediamente con maggiori competenze scientifiche, i secondi generalmente più esperti nella programmazione.

Le squadre costituite da studenti che si ritengono meno esperti possono scegliere di gareggiare nel campionato "esordienti", in cui i problemi proposti saranno mediamente più semplici, ma che non permette l'accesso alla finale nazionale né pertanto alla gara internazionale delle IIOT.

Le tracce delle prove degli anni precedenti e utili consigli sono sul sito http://www.oisquadre.it/. Ci si può allenare a risolvere i problemi di gara sul portale https://training.olinfo.it/, dove è possibile seguire percorsi didattici con video lezioni, guide alla soluzione dei problemi, forum, ecc.

Per partecipare alle OIS gli studenti interessati devono:

- registrarsi sul portale https://olimpiadi-scientifiche.it/, se non già registrati (Attenzione! Registrarsi con un indirizzo email personale e non quello scolastico!);
- 2. <u>iscriversi</u> alla competizione "*Olimpiadi di Informatica a Squadre*" presente sullo stesso portale, dopo aver effettuato la registrazione al punto 1.

Le squadre devono essere costituite improrogabilmente entro il 21 ottobre 2024.

Alle Olimpiadi di informatica individuali (OII), invece, in base al regolamento che verrà pubblicato sul portale https://www.olimpiadi-informatica.it/, potrann partecipare tutti gli studenti

Pag. **1** di **2**

frequentanti le classi dal 1° al 4° anno, purché nati dopo il 30 giugno 2006 (non possono dunque partecipare gli studenti che frequentano le classi quinte).

Per partecipare alle **OII**, ciascuno studente interessato, <u>dovrà entro il termine stabilito dal</u> regolamento:

- registrarsi sul portale https://olimpiadi-scientifiche.it/, se non già registrato (Attenzione! Registrarsi con un indirizzo email personale e non quello scolastico!);
- 2. <u>iscriversi</u> alla competizione "*Olimpiadi Italiane di Informatica*" presente sullo stesso portale, dopo aver effettuato la registrazione al punto 1.

Per entrambe le competizioni, come anche per partecipare alle altre Olimpiadi (di Matematica, di Chimica, ecc.), è necessario effettuare la registrazione al punto 1) una sola volta.

Gli studenti interessati a partecipare alle competizioni OIS e OII, nonché al percorso di allenamento in laboratorio, dovranno inviare la propria candidatura, dal proprio indirizzo email personale (e non quello scolastico), scrivendo al più presto all'indirizzo profquarto@gmail.com i propri dati:

- cognome e nome
- data di nascita
- classe di appartenenza

Il primo incontro della nuova stagione di allenamento, valida sia per le OIS che per le OII, si svolgerà **venerdì 11 ottobre 2024 alle ore 15:00** presso il Laboratorio di Informatica 1 dell'I.T.T. Ferraris e seguirà il calendario qui reperibile e in costante aggiornamento:

http://enigmainfo.altervista.org/moodle/mod/resource/view.php?id=433

Si invitano i docenti, in particolare quelli di discipline scientifiche, a segnalare le eccellenze, soprattutto frequentanti le classi del biennio, al referente prof. Mario Quarto.

Non è indispensabile, all'inizio, che gli studenti e le studentesse sappiano già programmare.

Per avere qualche *chance* di risolvere i problemi più complessi in gara, sono necessarie competenze specialistiche (algoritmi complessi, strutture dati efficienti, tecniche di programmazione avanzate...) che richiedono anni di preparazione e allenamento specifico.

Pertanto è di importanza cruciale cominciare la frequenza di tale percorso già a partire dal biennio, per accorgersi tempestivamente di avere *davvero* talento e passione per l'informatica, ma anche per disporre di più anni di tempo per raggiungere gradualmente livelli di eccellenza nelle competizioni: la scoperta del proprio talento è un processo che si compie giorno dopo giorno e può durare anni.

Si allega infine, un documento contenente alcune FAQ utili a chiarire eventuali dubbi sulle competizioni OIS e OII. Le FAQ vengono periodicamente aggiornate e possono essere anche consultate al seguente link:

http://enigmainfo.altervista.org/moodle/mod/resource/view.php?id=395.

In tutte le fasi previste, incluse le selezioni nazionali e internazionali, la partecipazione degli studenti è totalmente gratuita.

Docente Referente: Prof. Mario Quarto

Il Dirigente Scolastico
Prof. Luigi MELPIGNANO